



Hugo Sannier Durand

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois

Portefolio : <https://hugosannier.github.io/Site/>

✉ sannierdurandhugo@protonmail.com



📍 Angoulême, France



TECHNICAL SKILLS



Reaper



Soundly



Wwise



FMOD



Unity



Unreal



Github Desktop



Notion

EXPERIENCES



Octobre 2024
Février 2025



Ar Mare - Projet en cours

- Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- Design et intégration dans Wwise/Unreal
- Design des systèmes audios avec les Game Designers
- 6 Mois de production, 11 personnes



Mars à juillet
2024



Puppy Guards - Mia - Disco Gecko

- Travail en simultané sur plusieurs projets
- Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en C#
- Relation avec les compositeurs externes
- 3 Mois de production, 6 - 8 personnes



2022 - 2023

Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- Travail en équipe
- Gestions d'imprévus et situations conflictuelles



Ete 2022

Stage - YellowCab Studio

- Préparation de sessions d'enregistrement foley
- Observation de sessions de mix Dolby Atmos

FORMATION

2023 - 2025 : Master jeux et médias interactifs numériques
- Conception Sonore | Cnam ENJMIN



- Enseignements pratiques approfondis du travail en équipe

2020 - 2023 : Licence Art Musique et Métiers du son



- Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- Enseignement général du sound design et intégration moteur

SOFT SKILLS

CURIEUX

AVENANT

PATIENT

HOBBIES :

Cuisine Romans graphiques
Jardinage Roller Quad

LANGUES:

Français - Natif
Anglais

ASSOCIATIONS :

BDE Enjmin (Organisation d'événement : Jam, e-sport etc...)